

Bu yıl dördüncüsü gerçekleşen “İçindeki Çocuğu Uyandır Oyuncak Tasarım Yarışması”na gönderdikleri tasarımlarla dereceye giren öğrenciler, 17 Haziran 2008 tarihinde yapılan törenle ödüllerini Bosch Sanayi ve Ticaret A.Ş Genel Müdürü Hermann Butz’un elinden aldılar.



4. İçindeki Çocuğu Uyandır Oyuncak Tasarım Yarışması Sonuçlandı

Tasarım ve Yaratıcılık Bu Yarışmada Kesişti

Bosch Sanayi ve Ticaret A.Ş. tarafından bu yıl dördüncü kez düzenlenen İçindeki Çocuğu Uyandır Oyuncak Tasarım Yarışması'nın kazananları belli oldu

Bosch Sanayi ve Ticaret A.Ş.'nin yaratıcılığı teşvik etmek amacıyla bu yıl dördüncüsünü gerçekleştirdiği İçindeki Çocuğu Uyandır Oyuncak Tasarım Yarışması'na bu yıl da geçtiğimiz yıllarda olduğu gibi birbirinden yaratıcı ve eğlenceli oyuncak tasarımları katıldı. Aralarında ünlü tasarımcıların da bulunduğu jüri üyeleri tarafından ödüllendirilen projeler; yenilik boyutu, kullanıcı ile girdiği etkileşim zenginliği, farklı kesim ve yaş gruplarına hitap edebilirliği, kolay algılanabilirliği ve oynanabilirlik özelliklerine göre değerlendirildi. Yapılan değerlendirmenin ardından 17 Haziran 2008 tarihinde gerçekleştirilen törenle kazanan yarışmacılar ödüllerine kavuştular. Geleneksel hale gelen yarışmada birinci ODTÜ'den Çağdaş Sankaya, ikinci İTÜ'den Derya Taşbaşı ve üçüncü Doğu Akdeniz Üniversitesi'nden Çağrı Karapınar oldu. İlk üçe giren projelerin sahibi genç üniversite öğrencileri, tasarım alanında dünyanın en yetkin eğitim

kurumlarından biri olan Milano'daki Domus Academy'de iki haftalık yaz seminerine ücretsiz katılma hakkı kazandı. Yarışmanın mansiyon ödülleri ise ODTÜ'den Duygu Ürün, Marmara Üniversitesi'nden Gürbüz Ürgün ve Anadolu Üniversitesi'nden Fırat Şan'ın oldu. Mansiyon ödülünü alan öğrenciler, Bosch'un Almanya'da bulunan Ar-Ge merkezinde staj yapma imkânı kazandılar.

Mesleki gelişime katkı sağlıyor

Yetişkinlerce kullanılacak oyuncak tasarımları yaratmayı, üniversitelerin ilgili bölüm öğrencilerinin mesleki gelişimine katkı sağlamayı ve tasarım alanındaki benzer yarışmalara örnek teşkil etmeyi amaçlayan yarışmaya, öğrenciler daha önce hiç sergilenmemiş tasarımlarıyla katılabiliyorlar. Türkiye'deki üniversitelerin tüm lisans ve yüksek lisans öğrencilerine açık olan İçindeki Çocuğu Uyandır Oyuncak Tasarım Yarışması'nda dereceye giren oyuncaklar tasarım konusunda önde gelen etkinliklerde sergileniyor ve bu sayede yarışmacılar kendilerini ve çalışmalarını daha fazla kişiye tanıtmaya olanağı elde ediyor.

Soldan sağa: Yarışmanın birincisi “Cubo”, ikincisi “Bellyrinth” ve üçüncüsü “Quadro”.

